**ДЕСЯТЬ ВИДАТНИХ ЛЮДЕЙ ІТ-ІНДУСТРІЇ, ЩО ЗМІНИЛИ СВІТ**

Не знайдеться мабуть зараз людини, яка б не знала, хто такі Стів Джобс, Білл Гейц або Марк Цукерберг. Для цього навіть не треба бути знавцем інтернету і високих технологій. Безсумнівно, ці люди змінили наш світ, може навіть самі не уявляючи, наскільки. Однак, є ще цілий список геніїв, внесок яких вплинув на те, яким сьогодні є комп’ютерний світ. Це найяскравіші особистості сучасності. Отже:

1. ***Алан Тьюрінг***

Чим прислужився Алан Тьюрінг сучасній високотехнологічній спільноті? Його знаменита дешифрувальна машина вважається основою сучасної комп'ютерної науки. Він також зробив істотний внесок в уявлення про штучний інтелект. Так звана "Машина Тьюрінга" була родоначальником сучасних комп'ютерних алгоритмів. Це гіпотетична модель, що дозволила пояснити логіку обчислень і навіть могла пояснити роботу сучасного процесора. Такий собі найпростіший комп'ютер, в своєму роді.

***Цікавий факт:*** Важливим є вплив Алана Тьюрінга на результат Другої світової війни. На початку 1940 Тьюрінг розробив дешифрувальну машину «Бомба», яка дозволяла читати німецькі повідомлення. Вінстон Черчилль назвав Тюрінга «головним здобувачем перемоги над Гітлером».

**2/3 Боб Кан і Вінт Серф**

За батьком інформатики в нашому списку йдуть люди, які по праву вважаються одними з батьків інтернету. Вінт Серф і Боб Кан придумали і створили TCP/IP набір комунікаційних протоколів, який є основою віртуальної мережі інтернету. Transmission Control Protocol (TCP) і Internet Protocol дозволили об'єднати широкий спектр комп'ютерів і мереж в єдине ціле, давши їм можливість "розмовляти" один з одним, створивши дійсно глобальну мережу.

**4/ Тім Бернерс-Лі**

винайшов всесвітню павутину - World Wide Web.

За час роботи в Європейській лабораторії з ядерних досліджень ЦЕРН Тім Бернерс-Лі запропонував ідею гіпертексту, який дозволив би дослідникам обмінюватися інформацією через інтернет у вигляді гіпертекстових документів. Те, що повинно було бути способом обміну інформацією між ученими, стало глобальною комп'ютерною мережею, Web, яку ми маємо на сьогодні. Тім Бернерс-Лі створив перший браузер, перший Інтернет-редактор, і перший веб-сайт, а також вперше запропонував для широкого обговорення свої специфікації URI, HTTP і HTML.

***Цікавий факт:*** батько Конвей Бернерс-Лі і мати Мері Лі Вудс працювали над створенням першої у світі комерційної ЕОМ Ferranti Mark 1.

**5/ Ральф Баєр**

є піонером в області відеоігор і батьком цих сучасних розваг.

Ральф Баєр розробив Brown Box (пізніше Magnavox Odyssey) - першу домашню ігрову консоль. Він також створив перший лазерний пістолет для відеоігор і почав використовувати змінні картриджі, як частину ігрової консолі. Він практично поодинці створив те, що на сьогоднішній день є багатомільярдної індустрії.

***Цікавий факт:*** Ральф Баєр був за професією телевізійним інженером.

 **6/ Рей Томлінсон**

Творець електронної пошти.

Коли інтернет ще не був справжнім Інтернетом, а був лише в стадії становлення (в 1971 році був створений попередник сучасної мережі – ARPANET), Рей Томлінсон створив щось, що з часом змусило листонош у всьому світі турбуватися про своє майбутнє, а всім нам забути про заклеювання конвертів і облизування марок.

У 1971 р., працюючи в компанії BBN, він створив програму SENDMSG для обміну повідомленнями між комп'ютерами. Найперший електронний лист було відправлено з одного комп'ютера на інший, який знаходився поруч з ним. Повідомлення складалося з випадкового набору символів — QWERTYUIOP.

У 1972 р. Томлінсон розробляє систему електронних адрес, які містять символ @ («собака») і вдосконалює свою програму, яка незабаром стала «офіційним» засобом для обміну поштовими повідомленнями в мережі ARPANet.

Пізніше були створені інші поштові протоколи і електронна пошта, як форма спілкування, почала швидко розвивався.

**7/ Стівен Возняк**

Піонер комп'ютерних технологій, конструктор одного з перших персональних комп'ютерів у світі ([США](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%A8%D0%90)). Стів вважається одним із батьків революції персональних комп'ютерів, якій значно сприяли його винаходи в 1970-х роках. Він заснував Apple Computer (нині Apple) разом зі [Стівом Джобсом](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%82%D1%96%D0%B2_%D0%94%D0%B6%D0%BE%D0%B1%D1%81) у 1976 році. У середині 1970-х він створив комп'ютери [Apple I](https://uk.wikipedia.org/wiki/Apple_I) та [Apple II](https://uk.wikipedia.org/wiki/Apple_II). Apple II здобув неймовірно велику популярність і згодом став найрозповсюджуванішим персональним комп'ютером 1970-х і початку 1980-х років.

***ЦІКАВІ ФАКТИ:*** Схему Apple I Стів Возняк зробив, щоб похвалитися перед членами клубу комп'ютерних ентузіастів в Пало-Альто, і віддав би її безкоштовно, як би не **Стів Джобс.**  Возняк і Джобс продали перші 100 Apple I місцевим продавцю комп’ютерної техніки за $666,66 кожен.

Стів Возняк – етнічний українець. Його батько — виходець із Буковини, звідки переїхав до США після Другої світової війни.

У 1985 році Рональд Рейган вручив Возняку національну медаль технологій.

У 1997 році він був призначений членом Музею Комп'ютерної Історії в Сан Хосе. Возняк був головним спонсором і меценатом Дитячого Музею Відкриттів (вулицю навпроти музею перейменували на його честь, Woz Way).

У Вересні 2000 року Возняк увійшов в Національний Зал Слави Винахідників.

На даний момент Стів сконцентрувався на благодійності і більше не працює на Apple. Він «усиновив» шкільний округ Лос Гатоса, надаючи вчителям і учням практичне навчання і останнє технічне забезпечення.

 **8/ Денніс Рітчі**

відомий серед комп'ютерних фахівців як творець мови програмування «C». Разом зі своїм співавтором Кеном Томпсоном він зробив значний внесок у розробку операційної системи UNIX і заклав основи теорії операційних систем. Саме UNIX лежить в основі відкритої операційної системи GNU/Linux, на базі якої створені сучасні мобільні операційні системи iOS і Android, а також Mac OS. На базі мови «C» створено більшість програмного забезпечення під Windows, а також мобільних додатків для iPhone і інших гаджетів Apple. Як сказав комп'ютерний історик Пол Черуцці: «Рітчі завжди був за лаштунками, його ім'я не було відоме пересічним користувачам комп’ютерної техніки, але, якщо заглянути в комп'ютер під мікроскопом, сліди його роботи зустрічаються всюди».

**9/10 Сергій Михайлович Брін** **та Ларрі Пейдж**

Сергій Брін (1973 р.) — американський науковець, дослідник інтернет-технологій, розробник пошукової системи і співзасновник компанії [«Google»](https://uk.wikipedia.org/wiki/Google)

Народився у Москві, в єврейській родині математиків, яка переїхала на постійне місце проживання у США в [1979](https://uk.wikipedia.org/wiki/1979) році, коли йому було 6 років.

У 1995 році в [Стенфордському університеті](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%82%D0%B5%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%B4%D1%81%D1%8C%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%83%D0%BD%D1%96%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%B8%D1%82%D0%B5%D1%82) Сергій Брін зустрівся з іншим аспірантом-математиком — [Ларрі Пейджем](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%B5%D0%B9%D0%B4%D0%B6%2C_%D0%9B%D0%B5%D1%80%D1%80%D1%96), разом з яким у [1998](https://uk.wikipedia.org/wiki/1998) році вони заснували компанію [Google](https://uk.wikipedia.org/wiki/Google_%28%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D0%B0%D0%BD%D1%96%D1%8F%29).

Спочатку вони затято сперечалися при обговоренні будь-яких наукових тем, але потім подружилися і об'єдналися для створення пошукової системи для свого [кампусу](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B0%D0%BC%D0%BF%D1%83%D1%81). Разом вони написали наукову роботу «Анатомія системи великомасштабного гіпертекстного Інтернет-пошуку» Брін і Пейдж довели спроможність їх ідеї на університетській [пошуковій машині](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D1%88%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%B0_%D0%BC%D0%B0%D1%88%D0%B8%D0%BD%D0%B0) google.stanford.edu, розробивши її механізм згідно з новими принципами.

[14 вересня](https://uk.wikipedia.org/wiki/14_%D0%B2%D0%B5%D1%80%D0%B5%D1%81%D0%BD%D1%8F) [1997](https://uk.wikipedia.org/wiki/1997) року був зареєстрований [домен](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%BE%D0%BC%D0%B5%D0%BD_%28%D0%86%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82%29) google.com. Пішли спроби розвитку ідеї і перетворення її в бізнес. З часом проект залишив стіни університету і зумів зібрати інвестиції для подальшого розвитку.

За даними журналу [Forbes](https://uk.wikipedia.org/wiki/Forbes_%28%D0%B6%D1%83%D1%80%D0%BD%D0%B0%D0%BB%29), у 2015 році Сергій Брін посів 20 місце серед [найбагатших людей планети](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D0%B9%D0%B7%D0%B0%D0%BC%D0%BE%D0%B6%D0%BD%D1%96%D1%88%D1%96_%D0%BB%D1%8E%D0%B4%D0%B8_%D1%81%D0%B2%D1%96%D1%82%D1%83) та 6 місце в галузі ІТ індустрії.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Всі ці люди досягли неймовірних успіхів у галузі ІТ технологій та здобули чималі статки. Проте гроші приносять щастя і задоволення лише до певного моменту. Багато відомих людей в IT-індустрії ніколи не гналися за своїми мільярдними статками або відмовилися від подальшого заробляння грошей і вирішили спрямувати значну їх частину на благодійність.

Білл Гейтс і його дружина Мелінда, які залишили свою діяльність в IT, заснували благодійний фонд і направили в нього десятки мільярдів доларів для боротьби з голодом і хворобами по всьому світу.

Дружина Стіва Джобса Лорен Пауелл Джобс, одна з найбагатших жінок світу зі статком $19,5 млрд, займається просуванням соціальних реформ і допомогою дітям з малозабезпечених сімей у здобутті освіти.

Творець соцмережі Facebook Марк Цукерберг після народженні доньки оголосив, що вирішив віддати на благодійність 99 відсотків своїх акцій Facebook, які складають 45 мільярдів доларів.

Свій перший мільярд Цукерберг заробив у 23 роки, всього через 10 місяців після відкриття Facebook для всіх користувачів Мережі.

Марк – відмінний приклад того, що в житті можна досягти всього, головне – проявити наполегливість.

Запам’ятайте: випадкових перемог не буває. Успіх приходить до тих, хто рухається вперед, хто розподіляє свої сили з розумом.

Людина лише тоді чогось домагається, коли вірить у свої сили.